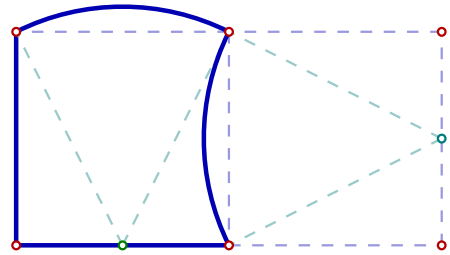
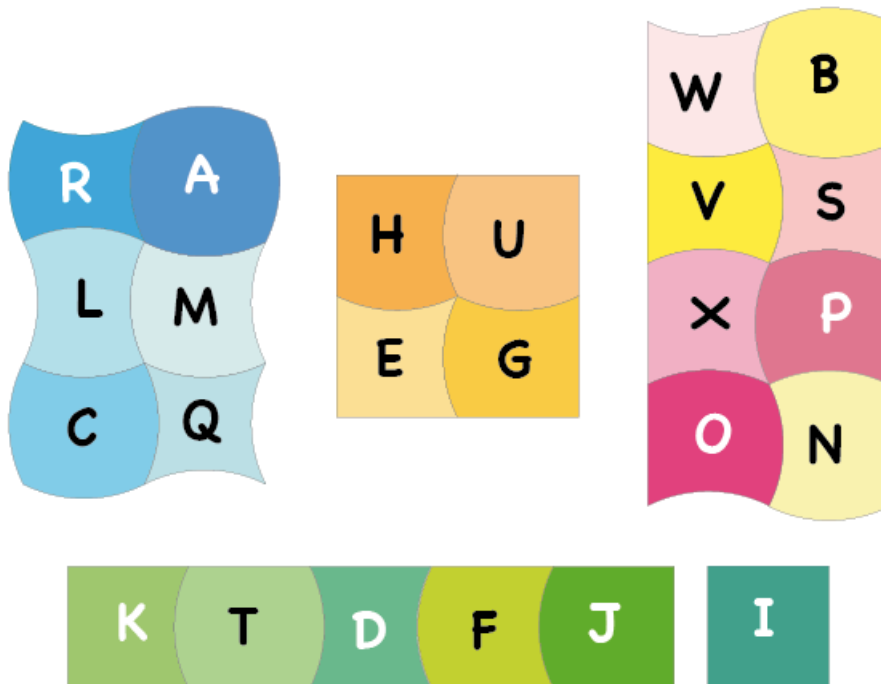


Présentation de CURVICA

On considère un carré, et on construit les pièces, à partir du carré, avec des parties incurvées. Avec le carré, on trouve 24 pièces possibles (déplaçables pour rotation, translation). Les deux parties incurvées - bombées ou creux - sont identiques (et en particulier sont de même longueur) comme on le voit dans le plan de construction ci-contre :



Les 24 pièces du jeu



6 pièces sans segment (les bleues)

4 pièces ayant un (et un seul) angle droit (les oranges)

6 pièces ayant au moins deux côtés parallèles (les vertes), dont 3 avec deux angles droits au moins.

8 pièces ayant un seul segment, et donc trois côtés incurvés.

En particulier, on ne peut pas faire deux petits rectangles avec ces pièces.

Trois couples de pièces symétriques

Les pièces se tournent (rotation) se déplacent (translation) mais ne se retournent pas (les lettres sont toujours visibles). Il y a donc trois couples de pièces symétriques.

